

WEITERBILDUNG

Game Development



WAVE AKADEMIE
F Ü R D I G I T A L E M E D I E N

WEITERBILDUNG

Bildungsangebot Beschreibung

Wer berufstätig, arbeitssuchend oder persönlich daran interessiert ist, seine Kenntnisse zu erweitern oder zu aktualisieren, kann dies mittels einer Weiterbildung tun.

Eine **Weiterbildung** ist hilfreich den steigenden Anforderungen der Digitalen Welt oder des Arbeitsmarktes gerecht zu werden, die Qualifikation für eine Aufgabe mit größerer Verantwortung zu erwerben, die Chancen auf dem Arbeitsmarkt zu erhöhen oder einfach seinen persönlichen Interessen nachzugehen. Die erfolgreiche Teilnahme wird durch ein entsprechendes Kurs Zertifikat bestätigt.

Eine Weiterbildung setzt in der Regel bei bereits erworbenem Wissen und vorhandenen Kenntnissen an und erweitert die Fachkenntnisse durch eine Vertiefung oder Spezialisierung.

Das kann zum Beispiel das Erlernen einer neuen berufsrelevanten Software oder deren Vertiefung in ein bestimmtes Detail sein, aber auch eine neue Arbeitstechnik oder eine Erweiterung des Berufsbereichs über die notwendige Basis hinaus.

Die Weiterbildungen der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien sind als Tagesveranstaltungen im Blockunterricht konzipiert. Dies gewährleistet, täglich über mehrere Stunden, konzentriert und fokussiert intensiv in das Thema der Weiterbildung einzutauchen.

UNTERRICHTSZEITEN

Montag – Freitag:

9:00 – 15:30 Uhr

Pausenzeiten:

10:30 – 11:00

12:30 – 13:00

14:30 – 14:45

Dies entspricht 35 Unterrichtseinheiten á 45 min pro Woche.

TERMINE

Die aktuellen Kurstermine der Weiterbildungen sind auf der Website der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien aufgeführt:

www.Wave-Akademie.de/terminkalender-weiterbildung/

Game Development

WEITERBILDUNG

WB2201

BESCHREIBUNG

Die Weiterbildung GAME DEVELOPMENT gibt einen grundsätzlichen Überblick zu Arbeitsweisen und Anforderungen der Gamesbranche und der Entwicklung bzw. dem Aufbau von Games.

Arbeitsmethoden, Produktionsprozesse sowie eine Einführung in verschiedene Tools gehören dazu. Mit dem erworbenen Wissen können einfache Projekte umgesetzt werden.

Die Spieleentwicklung zeichnet sich vor allem durch ihre Vielseitigkeit aus. Alles, vom Casual Game aus dem App-Store des Smartphones bis zum Core Gamer Titel auf dem performanceoptimierten PC, sind Aspekte der modernen, digitalen Spieleentwicklung.

Folgende Themen stehen im Fokus dieser Weiterbildung:

Games Analyse und Game Architecture, Game Producing, Core Mechanics, Level Design, Game Design Q&A, Versionierung, Unreal Engine Basics. In kleinen praktischen Einheiten wird das erlernte Wissen angewendet.

LEHRINHALTE UND STUDIENVERLAUF

Games Analyse und Game Architecture

- Analysemethoden
- Bugs, Questdesign, Leveldesign, Story, Grafik, Game Strukturen
- Grundlagen und Theorie von Experience Design
- UX Tools Einführung: Pencil, Axure
- Quickprototyping Techniken
- Konzeption eines GUI orientierten Projektes

Game Producing

- Produkte, Marken, Zielgruppen, Swot Analyse
- Marktforschung, USP
- Produktionsmethoden, Produktionsprozesse
- Projektmanagement
- Risikomanagement
- Budgetplanung
- Zeit- und Ressourcenplanung
- Organisation von Teams
- Verträge
- Projekttracking

Game Development

WEITERBILDUNG

WB2201

Core Mechanics

- Struktur und Standard Komponenten von Spielen
- RPS Balancing Konzept
- Anwendung von Rubberbanding bei Multiplayerspielen
- Game Design Tools
- Wirtschaftskreisläufe in Spielen. Inflation, Nachfrage und Angebot

Level Design

- Strukturen von Storytelling
- World Creation
- Guiding, Pacing, Balancing
- Illusion of Choice
- Embedded Narrative Architecture
- Fluchtpunkte, Sichtachsen, Forshadowing, Sicht Verdeckung (Das Ecken Drama)
- Orientierungshilfen (Landmarks, Karten)
- Lighting
- Komposition
- Missionen/Quests

Game Design Q&A, Versionierung

- Qualitätsmanagement Allgemein
- Grundlagen der Quality Assurance in Projekten
- Rolle und Aufgaben der QA in der Spieleentwicklung
- Aufbau eines Testcases
- Quantitative und Qualitative Testingmethoden bei Spieleprojekten
- Automatisierte Tests
- Bugtracking Software
- Versionierungssystem
- Projektdokumentierung

Unreal Engine Basics

- Einführung in Unreal
- Unreal User Interfaces, Aufbau und Struktur
- Werkzeuge und Funktionen
- Editoren
- Programmierungsbeispiele

Game Development

WEITERBILDUNG

WB2201

KURS NAME

Game Development

Weiterbildung Tagesveranstaltung in Vollzeit

Fachbereich: FB 3D/GAME

VORAUSSETZUNGEN

Schulabschluss: Spezieller Schulabschluss nicht erforderlich.

Vorkenntnisse je nach Weiterbildung:

- Computerkenntnisse
- Englischkenntnisse
- Künstlerische-, musikalische-, technische-, gestalterische Begabung, intaktes Gehör, Kreativität, Organisationstalent

KURS LEVEL

Basic

ABSCHLUSS/ZERTIFIKAT

Ja. Intern.

Zertifikat

PRÜFUNGEN

Teilnahmenachweis ohne Prüfung: Ja

Schriftlich: Nein Praktisch: Nein Prüfungstück: Nein Mündlich: Nein

TERMINE

Siehe [TERMINKALENDER](#) auf WAVE-AKADEMIE.DE.

DAUER

Gesamtdauer in Monaten: **2 Monate**

Gesamtdauer in Wochen: **8 Wochen**

Wochen Unterricht: 8 Wochen

Anzahl Unterrichtstage: 40 Tage

Urlaub: 0 Tage

GESAMT UNTERRICHTSEINHEITEN á 45 Min.

280 UE in Theorie und Praxis | 35 UE / Woche

UNTERRICHTSZEITEN

Montag	09:00 - 15:30	7	UE
Dienstag	09:00 - 15:30	7	UE
Mittwoch	09:00 - 15:30	7	UE
Donnerstag	09:00 - 15:30	7	UE
Freitag	09:00 - 15:30	7	UE

Pause 1 10:30 - 11:00

Pause 2 12:30 - 13:30

Pause 2 15:00 - 15:15

Game Development

WEITERBILDUNG

WB2201

LEHR- UND LERNMITTEL

Jeder Student bekommt während der Weiterbildung einen eigenen Computerarbeitsplatz mit der benötigten Software und der fachspezifischen Technik gestellt. Alle für die Weiterbildung benötigten Lehr- und Lernmittel sind in den Kurskosten inbegriffen.

AZAV zertifiziert:

Ja

AZAV Fachbereich und Bildungsbereich:

FB4 FbW gewerblich/technischer Bereich

Maßnahmenummer:

Auf Anfrage erhältlich

Kursnet Bildungsanbieter ID:

140501

Kursnet Veranstaltungs-ID:

Auf Anfrage erhältlich

KURS CODE

WB2201

BDB lfd. Nr. 49

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Staatlich anerkannte Ergänzungsschule nach § 103 Schulgesetz des Landes Berlin, anerkannter und zugelassener Bildungsträger nach der Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung (AZAV).



WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Staatlich anerkannte Ergänzungsschule
Strelitzer Str. 60
10115 Berlin
Deutschland

Öffnungszeiten des Sekretariats

Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr

Allgemeine Informationen und Kontakt

Telefon: +49 (0)30 - 28869519

Telefax: +49 (0)30 - 28869486

info@Wave-Akademie.de

Studienberatung

Telefon: +49 (0)30 - 28869253

Studienberatung@Wave-Akademie.de

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien GmbH

Sitz der Gesellschaft: Berlin

Schulleiter und Geschäftsführung: Tobias Dickmann

Handelsregister HRB: 150464 B

Standort / Anfahrt

Der Standort der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien ist Strelitzer Str. 60, 10115 Berlin. Das Sekretariat befindet sich im 2. Hof, Aufgang C, 1. OG.



U-Bhf Bernauer Str.

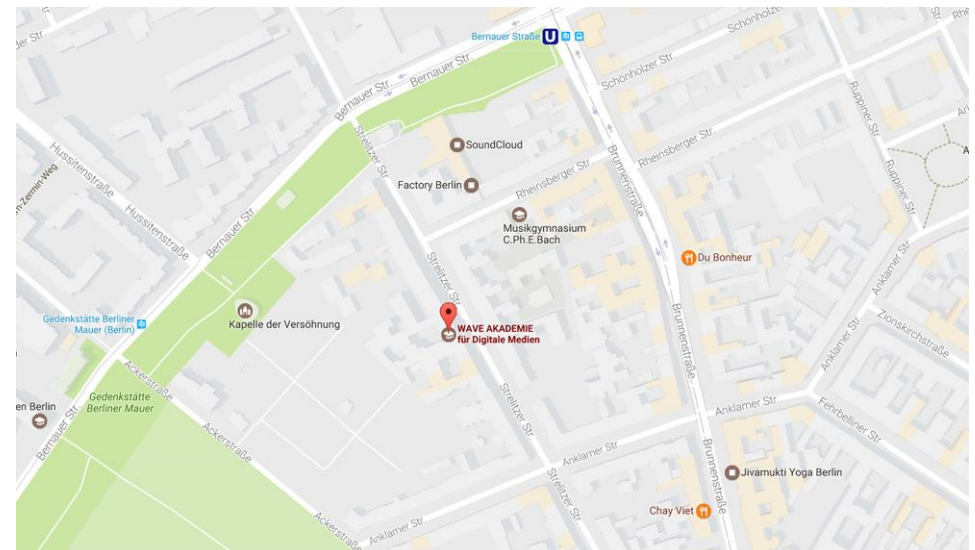


S1/S2/S25 Nordbahnhof



M10 Tram U Bernauer Str.

Standort auf der Karte:





WAVE AKADEMIE

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N