

WEITERBILDUNG

GAME DEVELOPMENT GAME ART Basic



WAVE AKADEMIE
FÜR DIGITALE MEDIEN

WEITERBILDUNG

Bildungsangebot Beschreibung

Wer berufstätig, arbeitssuchend oder persönlich daran interessiert ist, seine Kenntnisse zu erweitern oder zu aktualisieren, kann dies mittels einer Weiterbildung tun.

Eine **Weiterbildung** ist hilfreich den steigenden Anforderungen der Digitalen Welt oder des Arbeitsmarktes gerecht zu werden, die Qualifikation für eine Aufgabe mit größerer Verantwortung zu erwerben, die Chancen auf dem Arbeitsmarkt zu erhöhen oder einfach seinen persönlichen Interessen nachzugehen. Die erfolgreiche Teilnahme wird durch ein entsprechendes Kurs Zertifikat bestätigt.

Eine Weiterbildung setzt in der Regel bei bereits erworbenem Wissen und vorhandenen Kenntnissen an und erweitert die Fachkenntnisse durch eine Vertiefung oder Spezialisierung.

Das kann zum Beispiel das Erlernen einer neuen berufsrelevanten Software oder deren Vertiefung in ein bestimmtes Detail sein, aber auch eine neue Arbeitstechnik oder eine Erweiterung des Berufsbereichs über die notwendige Basis hinaus.

Die Weiterbildungen der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien sind als Tagesveranstaltungen im Blockunterricht konzipiert. Dies gewährleistet, täglich über mehrere Stunden, konzentriert und fokussiert intensiv in das Thema der Weiterbildung einzutauchen.

UNTERRICHTSZEITEN

Montag – Dienstag: 9:00 – 15:30 Uhr

Mittwoch – Freitag: 9:00 – 14:45 Uhr

Dies entspricht 32 Unterrichtseinheiten á 45 min pro Woche.

TERMINE

Die aktuellen Kurstermine der WEITERBILDUNGEN sind auf der Website der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien aufgeführt:

www.Wave-Akademie.de/terminkalender-weiterbildung/

GAME DEVELOPMENT GAME ART Basic

WEITERBILDUNG

WB2402

BESCHREIBUNG

Ob Apps, Browser- oder Konsolenspiele - motivierte und kreative Game Artists sind gefragt. Sie sind versiert im Umgang mit Photoshop, verfügen über sehr gute Animationskenntnisse und bestechen durch gute illustrative Fähigkeiten. Im 3D-Bereich erstellen sie mit 3ds MAX hochqualitative Modelle und Texturen von eigenen oder vorhandenen Concept Designs. Sie beherrschen die Modellierung in High- und Lowres mit optimiertem Polyflow für animierte Charaktere oder unbewegliche Assets, kennen sich aus mit effizienter Texturierung und Materialbeschaffenheit zur realistischen Darstellung und wirkungsvoller Beleuchtung von Objekten und Umgebungen.

Dieser Kurs vermittelt neben grundlegenden Kenntnisse in den Bereichen Anatomie und Figürliches Zeichnen auch Farb- und Formlehre, Perspektive, Erstellung von 2D- und 3D- Modellen, Konzeption, Texturing und Animation. Im theoretischen Bereich kommen Einführung in Game- und Level- Design hinzu, im praktischen Bereich 3ds Max Modellierungstechniken, Animation, Rigging, Content Creation und zumindest Unity Basics.

Dazu werden neben händischem Zeichnen mit Grafiktablets auch 3D-Figuren für Projekte mit Adobe Photoshop CC und 3ds Max erstellt. Vorgestellt wird auch Adobe Fuse CC, Adobes neues Figuren-Modellierungswerkzeug mit dem menschliche Figuren für Bilder, Designs, Prototypen usw. aus einem Baukasten heraus erzeugt und animiert werden können. Die Resultate können in Photoshop weiter bearbeitet werden.

LEHRINHALTE UND STUDIENVERLAUF

- Farb- und Formlehre, Perspektive
- Figürliches Zeichnen
- Tonalität und Komposition
- Einführung Game Design, Game Konzeption und Level Design
- 3ds Max Modellierungstechniken, Texture Baking, Texturierung, Materialien und Animation
- 3ds MAX - 3D Projekt Content Creation
- Character Modeling, Rigging, Texturing und Animation
- Adobe Photoshop
- Adobe After Effects
- Einführung Scripting, Coding, Unity Basics
- Nachbearbeitung von Arbeiten für das Showreel

GAME DEVELOPMENT GAME ART Basic

WEITERBILDUNG

WB2402

KURS NAME

GAME DEVELOPMENT GAME ART Basic

Weiterbildung Tagesveranstaltung in Vollzeit
Fachbereich: FB 3D/GAME

VORAUSSETZUNGEN

Schulabschluss: Spezieller Schulabschluss nicht erforderlich.
Vorkenntnisse je nach Weiterbildung:

- Computerkenntnisse
- Englischkenntnisse
- Künstlerische-, musikalische-, technische-, gestalterische Begabung, intaktes Gehör, Kreativität, Organisationstalent

KURS LEVEL

Basic

ABSCHLUSS/ZERTIFIKAT

Ja. Intern.

-

PRÜFUNGEN

Teilnahmenachweis ohne Prüfung: Nein

Schriftlich: Ja Praktisch: Ja Prüfungsstück: Nein Mündlich: Nein

TERMINE

Siehe [TERMINKALENDER](#) auf WAVE-AKADEMIE.DE.

DAUER

Gesamtdauer in Monaten: **4 Monate**

Gesamtdauer in Wochen: **16 Wochen**

Wochen Unterricht: 15 Wochen

Anzahl Unterrichtstage: 75 Tage

Urlaub: 5 Tage

GESAMT UNTERRICHTSEINHEITEN á 45 Min.

480 UE in Theorie und Praxis | 32 UE / Woche

UNTERRICHTSZEITEN

Montag	09:00 - 15:30	7	UE
Dienstag	09:00 - 15:30	7	UE
Mittwoch	09:00 - 14:45	6	UE
Donnerstag	09:00 - 14:45	6	UE
Freitag	09:00 - 14:45	6	UE

Pause 1 10:30 - 11:00

Pause 2 12:30 - 13:00

GAME DEVELOPMENT GAME ART Basic

WEITERBILDUNG

WB2402

LEHR- UND LERNMITTEL

Jeder Student bekommt während der Weiterbildung einen eigenen Computerarbeitsplatz mit der benötigten Software und der fachspezifischen Technik gestellt. Alle für die Weiterbildung benötigten Lehr- und Lernmittel sind in den Kurskosten inbegriffen.

AZAV zertifiziert:

Ja

AZAV Fachbereich und Bildungsbereich:

FB4 FbW gewerblich/technischer Bereich

Maßnahmenummer:

Auf Anfrage erhältlich

Kursnet Bildungsanbieter ID:

140501

Kursnet Veranstaltungs-ID:

Auf Anfrage erhältlich

KURSKOSTEN EIGENFINANZIERUNG 2.600,00 €

KURSKOSTEN BG 3.710,40 €

KURS CODE

WB2402

BDB lfd. Nr. 8

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Ergänzungsschule nach §102 Schulgesetz des Landes Berlin, anerkannter und zugelassener Bildungsträger nach der Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung (AZAV), Steinberg Certified Training Center.



WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Strelitzer Str.60
10115 Berlin
Deutschland

Öffnungszeiten des Sekretariats

Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr

Allgemeine Informationen und Kontakt

Telefon: +49 (0)30 - 28869519

Telefax: +49 (0)30 - 28869486

info@Wave-Akademie.de

Studienberatung

Telefon: +49 (0)30 - 28869253

Studienberatung@Wave-Akademie.de

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien UG (haftungsbeschränkt)

Sitz der Gesellschaft: Berlin

Geschäftsführung: Tobias Dickmann

Handelsregister HRB: 150464 B

GLS Bank

IBAN: DE96430609671149985500

BIC: GENO DE M 1 GLS

Lage/ Anfahrt

Der Standort der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien ist Strelitzer Str. 60, 10115 Berlin. Das Sekretariat befindet sich im 2.Hof, Aufgang C, 1.OG.



U-Bhf Bernauer Str.



S1/S2/S25 Nordbahnhof



M10 Tram U Bernauer Str.

Standort auf der Karte:



WAVE AKADEMIE
FÜR DIGITALE MEDIEN



WAVE AKADEMIE

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N