

WEITERBILDUNG

GAME DEVELOPMENT GAME DESIGN Basic



**WAVE AKADEMIE**  
FÜR DIGITALE MEDIEN

# WEITERBILDUNG

## Bildungsangebot Beschreibung

**Wer berufstätig, arbeitssuchend oder persönlich daran interessiert ist, seine Kenntnisse zu erweitern oder zu aktualisieren, kann dies mittels einer Weiterbildung tun.**

Eine **Weiterbildung** ist hilfreich den steigenden Anforderungen der Digitalen Welt oder des Arbeitsmarktes gerecht zu werden, die Qualifikation für eine Aufgabe mit größerer Verantwortung zu erwerben, die Chancen auf dem Arbeitsmarkt zu erhöhen oder einfach seinen persönlichen Interessen nachzugehen. Die erfolgreiche Teilnahme wird durch ein entsprechendes Kurs Zertifikat bestätigt.

Eine Weiterbildung setzt in der Regel bei bereits erworbenem Wissen und vorhandenen Kenntnissen an und erweitert die Fachkenntnisse durch eine Vertiefung oder Spezialisierung.

Das kann zum Beispiel das Erlernen einer neuen berufsrelevanten Software oder deren Vertiefung in ein bestimmtes Detail sein, aber auch eine neue Arbeitstechnik oder eine Erweiterung des Berufsbereichs über die notwendige Basis hinaus.

Die Weiterbildungen der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien sind als Tagesveranstaltungen im Blockunterricht konzipiert. Dies gewährleistet, täglich über mehrere Stunden, konzentriert und fokussiert intensiv in das Thema der Weiterbildung einzutauchen.

## UNTERRICHTSZEITEN

Montag – Dienstag: 9:00 – 15:30 Uhr

Mittwoch – Freitag: 9:00 – 14:45 Uhr

Dies entspricht 32 Unterrichtseinheiten á 45 min pro Woche.

## TERMINE

Die aktuellen Kurstermine der WEITERBILDUNGEN sind auf der Website der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien aufgeführt:

[www.Wave-Akademie.de/terminkalender-weiterbildung/](http://www.Wave-Akademie.de/terminkalender-weiterbildung/)

### BESCHREIBUNG

Die Spielebranche hält Einzug in Deutschland: neue Spielefirmen entstehen, expandieren, ausländische Firmen lassen sich in Deutschland nieder. Neben Hamburg erlebt Berlin als Standort immer größere Beliebtheit. Namhafte Firmen wie Yager, Big Point oder Wooga sind hier anzutreffen. Um sich auf dem wachsenden Markt etablieren zu können, ist die Nachfrage an qualifizierten Fachkräften höher denn je.

Der Beruf des Game Designers ist als Begriff sehr populär und wird in der Regel als erstes mit der Spielebranche in Verbindung gebracht. Doch was zeichnet einen Game Designer aus? Das Tätigkeitsfeld des Game Designers variiert je nach Firma.

Eines haben Game Designer jedoch gemein: ihre Vielseitigkeit. Er behält bei Projekten stets den Überblick, sowohl im Zeitmanagement als auch in der Arbeitsstruktur, schreibt Storys, Dialoge, designt Quest, Levels und programmiert gelegentlich. Außerdem ist er maßgeblich am Design des Spiels beteiligt und mitverantwortlich.

Durch die vielseitige Qualifikation des Gamedesigners bestehen auch in der Medienbranche wie Film und Werbung potenzielle Tätigkeitsmöglichkeiten. Je nach Begabung und Vorlieben kann der Game Designer ebenfalls für Messe- oder Architekturvisualisierungen eingesetzt werden. Ein weiterer Arbeitsmarkt findet sich in der App- oder Webseitenentwicklung.

Aufgrund der vielseitigen Anforderungen die an Gamedesigner gestellt werden, bietet der Kurs einen breit angelegten Überblick zu allen Bereichen, die für die Entwicklung eines Spiels gefragt sind: Von der Idee, der Entwicklung eines Prototypen bis hin zu Programmierung, grafischer Gestaltung bis zur Vermarktung des fertigen Produkts.

Die Ausbildung orientiert sich an den sich ständig verändernden Anforderungen der Praxis. Unsere Dozenten sind nicht nur erfahrene Lehrer, sondern haben viele Jahre Praxis Erfahrung in der freien Wirtschaft.

### LEHRINHALTE UND STUDIENVERLAUF

- Einführung in Game Design
- Core Mechanics und Design Dokumentierung
- Einführung in Photoshop
- 3ds Max Grundlagen
- Projektmanagement Grundlagen
- Messen/Veranstaltungsbesuche
- Einführung in Unity 3D Entwicklungsumgebung

# GAME DEVELOPMENT GAME DESIGN Basic

## WEITERBILDUNG

WB2401

### KURS NAME

#### GAME DEVELOPMENT GAME DESIGN Basic

Weiterbildung Tagesveranstaltung in Vollzeit

Fachbereich: FB 3D/GAME

### VORAUSSETZUNGEN

Schulabschluss: Spezieller Schulabschluss nicht erforderlich.

Vorkenntnisse je nach Weiterbildung:

- Computerkenntnisse
- Englischkenntnisse
- Künstlerische-, musikalische-, technische-, gestalterische Begabung, intaktes Gehör, Kreativität, Organisationstalent

### KURS LEVEL

Basic

### ABSCHLUSS/ZERTIFIKAT

Ja. Intern.

-

### PRÜFUNGEN

Teilnahmenachweis ohne Prüfung: Nein

Schriftlich: Ja    Praktisch: Ja    Prüfungsstück: Nein    Mündlich: Nein

### TERMINE

Siehe [TERMINKALENDER](#) auf WAVE-AKADEMIE.DE.

### DAUER

Gesamtdauer in Monaten: **4 Monate**

Gesamtdauer in Wochen: **16 Wochen**

Wochen Unterricht: 15 Wochen

Anzahl Unterrichtstage: 75 Tage

Urlaub: 5 Tage

### GESAMT UNTERRICHTSEINHEITEN á 45 Min.

480 UE in Theorie und Praxis | 32 UE / Woche

### UNTERRICHTSZEITEN

Montag	09:00 - 15:30	7	UE
Dienstag	09:00 - 15:30	7	UE
Mittwoch	09:00 - 14:45	6	UE
Donnerstag	09:00 - 14:45	6	UE
Freitag	09:00 - 14:45	6	UE

Pause 1            10:30 - 11:00

Pause 2            12:30 - 13:00

# GAME DEVELOPMENT GAME DESIGN Basic

## WEITERBILDUNG

WB2401

### LEHR- UND LERNMITTEL

Jeder Student bekommt während der Weiterbildung einen eigenen Computerarbeitsplatz mit der benötigten Software und der fachspezifischen Technik gestellt. Alle für die Weiterbildung benötigten Lehr- und Lernmittel sind in den Kurskosten inbegriffen.

### AZAV zertifiziert:

Ja

### AZAV Fachbereich und Bildungsbereich:

FB4 FbW gewerblich/technischer Bereich

### Maßnahmenummer:

Auf Anfrage erhältlich

### Kursnet Bildungsanbieter ID:

140501

### Kursnet Veranstaltungs-ID:

Auf Anfrage erhältlich

KURSKOSTEN EIGENFINANZIERUNG 2.600,00 €

KURSKOSTEN BG 3.710,40 €

### KURS CODE

WB2401

BDB lfd. Nr. 7

# WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Ergänzungsschule nach §102 Schulgesetz des Landes Berlin, anerkannter und zugelassener Bildungsträger nach der Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung (AZAV), Steinberg Certified Training Center.



## WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Strelitzer Str.60  
10115 Berlin  
Deutschland

## Öffnungszeiten des Sekretariats

Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr

## Allgemeine Informationen und Kontakt

Telefon: +49 (0)30 - 28869519

Telefax: +49 (0)30 - 28869486

[info@Wave-Akademie.de](mailto:info@Wave-Akademie.de)

## Studienberatung

Telefon: +49 (0)30 - 28869253

[Studienberatung@Wave-Akademie.de](mailto:Studienberatung@Wave-Akademie.de)

## WAVE AKADEMIE für Digitale Medien UG (haftungsbeschränkt)

Sitz der Gesellschaft: Berlin

Geschäftsführung: Tobias Dickmann

Handelsregister HRB: 150464 B

## GLS Bank

IBAN: DE96430609671149985500

BIC: GENO DE M 1 GLS

## Lage/ Anfahrt

Der Standort der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien ist Strelitzer Str. 60, 10115 Berlin. Das Sekretariat befindet sich im 2.Hof, Aufgang C, 1.OG.



U-Bhf Bernauer Str.



S1/S2/S25 Nordbahnhof



M10 Tram U Bernauer Str.

## Standort auf der Karte:



WAVE AKADEMIE  
FÜR DIGITALE MEDIEN



**WAVE AKADEMIE**

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N