

# WEITERBILDUNG

Autodesk CERTIFIED PROFESSIONAL 3ds Max



**WAVE AKADEMIE**  
FÜR DIGITALE MEDIEN

# WEITERBILDUNG

## Bildungsangebot Beschreibung

**Wer berufstätig, arbeitssuchend oder persönlich daran interessiert ist, seine Kenntnisse zu erweitern oder zu aktualisieren, kann dies mittels einer Weiterbildung tun.**

Eine **Weiterbildung** ist hilfreich den steigenden Anforderungen der Digitalen Welt oder des Arbeitsmarktes gerecht zu werden, die Qualifikation für eine Aufgabe mit größerer Verantwortung zu erwerben, die Chancen auf dem Arbeitsmarkt zu erhöhen oder einfach seinen persönlichen Interessen nachzugehen. Die erfolgreiche Teilnahme wird durch ein entsprechendes Kurs Zertifikat bestätigt.

Eine Weiterbildung setzt in der Regel bei bereits erworbenem Wissen und vorhandenen Kenntnissen an und erweitert die Fachkenntnisse durch eine Vertiefung oder Spezialisierung.

Das kann zum Beispiel das Erlernen einer neuen berufsrelevanten Software oder deren Vertiefung in ein bestimmtes Detail sein, aber auch eine neue Arbeitstechnik oder eine Erweiterung des Berufsbereichs über die notwendige Basis hinaus.

Die Weiterbildungen der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien sind als Tagesveranstaltungen im Blockunterricht konzipiert. Dies gewährleistet, täglich über mehrere Stunden, konzentriert und fokussiert intensiv in das Thema der Weiterbildung einzutauchen.

## UNTERRICHTSZEITEN

Montag – Dienstag: 9:00 – 15:30 Uhr

Mittwoch – Freitag: 9:00 – 14:45 Uhr

Dies entspricht 32 Unterrichtseinheiten á 45 min pro Woche.

## TERMINE

Die aktuellen Kurstermine der WEITERBILDUNGEN sind auf der Website der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien aufgeführt:

[www.Wave-Akademie.de/terminkalender-weiterbildung/](http://www.Wave-Akademie.de/terminkalender-weiterbildung/)

# Autodesk CERTIFIED PROFESSIONAL 3ds Max

## WEITERBILDUNG

WB2103

### BESCHREIBUNG

Eine Karriere als 3D Game-, Film- oder Motion Artist anzustreben setzt Nachweise der eigenen Kompetenz voraus. Ein Zertifikat als Autodesk Certified Professional kann an dieser Stelle den beruflichen Erfolg einen entscheidenden Schritt voran bringen, da man damit ein professionelles Level seiner 3D-modelling Fähigkeiten nachweist. Zur Erlangung des Zertifikats hat Autodesk in Zusammenarbeit mit Certiport eine Prüfung erarbeitet.

Mit verständlichen Beispielen und gut nachvollziehbaren Übungen bereiten sich die Teilnehmer dieses Kurses auf die Autodesk-Zertifizierung vor. Sie lernen die Grundlagen der Modellierung kennen, üben den Einsatz von Texturen und das Animieren und Visualisieren.

Die Teilnehmer bauen Modelle, zuerst einfache architektonische und animieren diese. Danach folgt die Poly-Modellierung eines menschlichen Körpers, von der Erstellung der einzelnen Teile bis zur Kleidung und Ausrüstung. Abschließend erfolgt Montage und Animation der Figur. Dabei werden auch Modifikatoren wie „Haut“ zugewiesen und Materialtypen erarbeitet und zugewiesen.

In weiteren Schritten wird für die Figur eine räumliche Umgebung erstellt und die Szene anschließend beleuchtet und zuletzt animiert.

Bei diesen Übungen werden alle prüfungsrelevanten Themen nicht nur eingehend theoretisch erörtert, sondern auch ausführlich praktisch erarbeitet und wiederholt geübt, denn die Autodesk-Zertifizierung umfasst leistungsorientierte Tests.

Das heißt, dass die Teilnehmer nicht einfach nur Wissensfragen beantworten, sondern auch zeigen müssen, ob Sie tatsächlich in der Lage sind, die jeweiligen Aufgaben auszuführen. Dies sieht Autodesk als zuverlässige Methode an, Anwendungscompetenz zu überprüfen.

Nach bestandener Prüfung erhalten die Teilnehmer nicht nur ein Zertifikat, sie dürfen sich auch mit dem offiziellen Logo der Autodesk-Zertifizierung auf Visitenkarten, Lebenslauf oder Briefkopf als zertifizierter Spezialist ausweisen. Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit, Ihre Daten in die öffentlich zugängliche Datenbank der Autodesk Certified Professionals einzutragen.

### LEHRINHALTE UND STUDIENVERLAUF

- Benutzeroberfläche von 3ds Max
- Modellieren: maßstäbliche Darstellung
- Objekte animieren
- Poly-Modellierung von Figuren
- Materialkunde
- Texturen und UV-Workflow: Character
- Character Studio: Montage
- Character Studio: Animation
- Beleuchtung
- Rendern
- mental ray und HDRI

# Autodesk CERTIFIED PROFESSIONAL 3ds Max

## WEITERBILDUNG

WB2103

### KURS NAME

#### Autodesk CERTIFIED PROFESSIONAL 3ds Max

Weiterbildung Tagesveranstaltung in Vollzeit  
Fachbereich: FB 3D/GAME

### VORAUSSETZUNGEN

Schulabschluss: Spezieller Schulabschluss nicht erforderlich.

Vorkenntnisse je nach Weiterbildung:

- Computerkenntnisse
- Englischkenntnisse
- Künstlerische-, musikalische-, technische-, gestalterische Begabung, intaktes Gehör, Kreativität, Organisationstalent

### KURS LEVEL

Advanced

### ABSCHLUSS/ZERTIFIKAT

Ja. Extern.

Autodesk CERTIFIED PROFESSIONAL 3ds MAX

### PRÜFUNGEN

Teilnahmenachweis ohne Prüfung: Nein

Schriftlich: Ja    Praktisch: Nein    Prüfungsstück: Nein    Mündlich: Nein

### TERMINE

#### KURS BEGINN 1

#### KURS ENDE 1

#### KURS BEGINN 2

#### KURS ENDE 2

### DAUER

Gesamtdauer in Monaten: **1 Monate**

Gesamtdauer in Wochen: **4 Wochen**

Wochen Unterricht: 4 Wochen

Anzahl Unterrichtstage: 20 Tage

Urlaub: 0 Tage

### GESAMT UNTERRICHTSEINHEITEN á 45 Min.

128 UE in Theorie und Praxis | 32 UE / Woche

### UNTERRICHTSZEITEN

Montag	09:00 - 15:30	7	UE
Dienstag	09:00 - 15:30	7	UE
Mittwoch	09:00 - 14:45	6	UE
Donnerstag	09:00 - 14:45	6	UE
Freitag	09:00 - 14:45	6	UE

Pause 1            10:30 - 11:00

Pause 2            12:30 - 13:00

# Autodesk CERTIFIED PROFESSIONAL 3ds Max

## WEITERBILDUNG

WB2103

### LEHR- UND LERNMITTEL

Jeder Student bekommt während der Weiterbildung einen eigenen Computerarbeitsplatz mit der benötigten Software und der fachspezifischen Technik gestellt. Alle für die Weiterbildung benötigten Lehr- und Lernmittel sind in den Kurskosten inbegriffen.

### AZAV zertifiziert:

Ja

### AZAV Fachbereich und Bildungsbereich:

FB4 FbW gewerblich/technischer Bereich

### Maßnahmenummer:

### Kursnet Bildungsanbieter ID:

140501

### Kursnet Veranstaltungs-ID:

KURSKOSTEN EIGENFINANZIERUNG 490,00 €

KURSKOSTEN BG 989,44 €

Kosten je TN Stunde (AZAV) 7,73 €

### KURS CODE

WB2103

BDB lfd. Nr. 123

# WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Ergänzungsschule nach §102 Schulgesetz des Landes Berlin, anerkannter und zugelassener Bildungsträger nach der Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung (AZAV), Steinberg Certified Training Center.



## WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Strelitzer Str.60  
10115 Berlin  
Deutschland

## Öffnungszeiten des Sekretariats

Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr

## Allgemeine Informationen und Kontakt

Telefon: +49 (0)30 - 28869519  
Telefax: +49 (0)30 - 28869486  
[info@Wave-Akademie.de](mailto:info@Wave-Akademie.de)

## Studienberatung

Telefon: +49 (0)30 - 28869253  
[Studienberatung@Wave-Akademie.de](mailto:Studienberatung@Wave-Akademie.de)

## WAVE AKADEMIE für Digitale Medien UG (haftungsbeschränkt)

Sitz der Gesellschaft: Berlin  
Geschäftsführung: Tobias Dickmann  
Handelsregister HRB: 150464 B

## GLS Bank

IBAN: DE96430609671149985500  
BIC: GENO DE M 1 GLS

## Lage/ Anfahrt

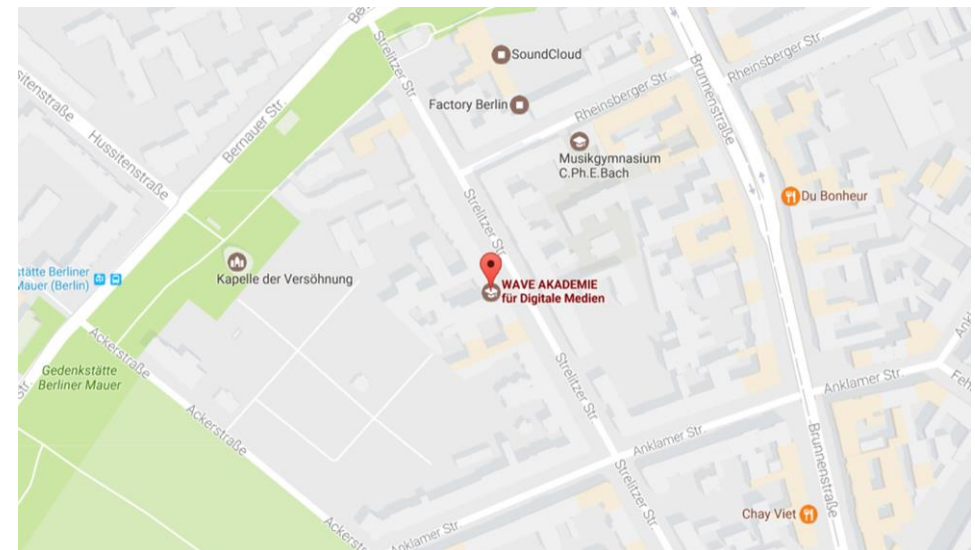
Der Standort der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien ist Strelitzer Str. 60, 10115 Berlin. Das Sekretariat befindet sich im 2.Hof, Aufgang C, 1.OG.

 U-Bhf Bernauer Str.

 S1/S2/S25 Nordbahnhof

 M10 Tram U Bernauer Str.

## Standort auf der Karte:



WAVE AKADEMIE  
FÜR DIGITALE MEDIEN



**WAVE AKADEMIE**

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N