

WAVE AKADEMIE

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N

MASTERCLASS

Fachbereich AUDIO



MASTERCLASS: Game Audio mit Steinberg NUENDO

MASTERCLASS

Bildungsangebot Beschreibung

MASTERCLASS ist ein Workshop der von einem **Experten** zu einem speziellen Thema gehalten wird und sich an Menschen richtet, die sich in kurzer Zeit unter professioneller Anleitung weiterbilden möchten und die bereits über fortgeschrittenes Wissen in diesem speziellen Gebiet verfügen. **MASTERCLASSES** finden am Wochenende an 2 aufeinanderfolgenden Tagen statt. Die Teilnahme wird durch ein entsprechendes Kurs Zertifikat bestätigt.

Das Erweitern der eigenen Kenntnisse durch einen Experten gilt besonders für Berufstätige und Selbstständige, die bereits Fachleute in ihrem Beruf sind. Natürlich sind **MASTERCLASSES** nicht ausschließlich Berufsbezogen, und stehen somit allen Interessierten offen.

Fundierte Vorkenntnisse des Themas sind in der Regel die Voraussetzung für die Teilnahme.

In einer **MASTERCLASS** wird das Thema nicht von Grund auf erklärt, sondern gewisse Professionalisierungsaspekte herausgearbeitet, um von den speziellen Fähigkeiten und Erfahrungen des **MASTERCLASS Dozenten** für die eigene Arbeit zu profitieren.

UNTERRICHTSZEITEN

SA/SO jeweils 10:00 – 16:00 Uhr.

7 Unterrichtseinheiten á 45min/Tag, 45min Pause.

TERMINE

Die aktuellen Kurstermine der **MASTERCLASSES** sind auf der Website der **WAVE AKADEMIE** für Digitale Medien aufgeführt:

www.Wave-Akademie.de/terminkalender-masterclass/

MASTERCLASS: Game Audio mit Steinberg NUENDO

Weiterbildung

MC1010

BESCHREIBUNG

Die Vertonung von Computer- und Videospielen ist ein komplexes, herausforderndes und spannendes Thema. Längst ist der Klang in Spielen weit über das Stadium von einfachen Beeps und Blips hinaus und wird kontinuierlich weiterentwickelt.

Viele unterschiedliche Bereiche der Tontechnik und Musik kommen hier zum Einsatz, um die virtuelle Klangwelt zu erschaffen, die den Spieler umgibt.

So gilt es, möglichst effizient große Mengen Dialogs aufzunehmen und zu bearbeiten, Soundeffekte zu erstellen, zu verwalten und in das Spiel einzubetten, Musik an den Spielverlauf anzupassen, und vieles mehr.

Anhand von Praxisbeispielen wird gezeigt, wie diese Klänge entstehen, welche Prozesse dafür genutzt werden und welche konkreten Hürden dabei zu nehmen sind.

Zur Anwendung kommt als DAW Steinberg Nuendo, im weiteren Verlauf auch eine Audio Middleware sowie eine Game Engine, um dadurch den kompletten Workflow praxisnah zu zeigen.

LEHRINHALTE UND STUDIENVERLAUF

- Geschichte des Klangs in Spielen
- Grundlagen von Game Audio
- Mögliche Teamzusammensetzung
- Dialogproduktion
- ADR
- Sounddesign
- Asset Management
- Platzierung von Sounds in der Spielwelt
- Audio Middleware
- Die Herausforderungen des unbekanntem Timings
- Musik für Spiele
- Game Engines
- Loudness in Spielen
- Aktuelle Themen und Tipps

MASTERCLASS: Game Audio mit Steinberg NUENDO

Weiterbildung

MC1010

DOZENT/IN

Sebastian Mönch

Sebastian Mönch, Senior Product Specialist bei Steinberg schult Steinbergs Software & Hardware in Workshops/Seminaren im In- und Ausland. Er ist spezialisiert auf Game Audio, Integration & Weiterentwicklung von Nuendo im Audioworkflow. Er unterrichtet Sounddesign & Musikproduktion für Computerspiele u.a. als Dozent in Hamburg.



MASTERCLASS: Game Audio mit Steinberg NUENDO

Weiterbildung

MC1010

KURS NAME

MASTERCLASS: Game Audio mit Steinberg NUENDO

Weiterbildung Masterclass

Fachbereich FB AUDIO

VORAUSSETZUNGEN

Vorkenntnisse je nach Weiterbildung:

- Computerkenntnisse
- Englischkenntnisse
- Künstlerische-, musikalische-, technische-, gestalterische Begabung, intaktes Gehör, Kreativität, Organisationstalent

KURS LEVEL

Advanced

ZERTIFIKAT

Ja. Intern.

PRÜFUNGEN

Teilnahmenachweis ohne Prüfung: Ja

KURS CODE

MC1010

BDB lfd. Nr. 138

TERMINE

TERMIN 1

21.04.2018 / 22.04.2018

TERMIN 2

20.10.2018 / 21.10.2018

DAUER

2 Tage

Wochenende: Ja

GESAMT UNTERRICHTSEINHEITEN á 45 Min.

14 UE in Theorie und Praxis

UNTERRICHTSZEITEN

Samstag	10:00 - 16:00	7	UE
Sonntag	10:00 - 16:00	7	UE
Pause	12:30 - 13:00		

KURSKOSTEN EIGENFINANZIERUNG 125,00 €

KURSKOSTEN AZAV 112,00 €

AZAV zertifiziert: Ja

Maßnahmenummer:

Kursnet Bildungsanbieter ID: 140501

Kursnet Veranstaltungs-ID:

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Ergänzungsschule nach §102 Schulgesetz des Landes Berlin, anerkannter und zugelassener Bildungsträger nach der Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung (AZAV), Steinberg Certified Training Center.



WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Strelitzer Str.60
10115 Berlin
Deutschland

Öffnungszeiten des Sekretariats

Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr

Allgemeine Informationen und Kontakt

Telefon: +49 (0)30 - 28869519

Telefax: +49 (0)30 - 28869486

info@Wave-Akademie.de

Studienberatung

Telefon: +49 (0)30 - 28869253

Studienberatung@Wave-Akademie.de

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien UG (haftungsbeschränkt)

Sitz der Gesellschaft: Berlin

Geschäftsführung: Tobias Dickmann

Handelsregister HRB: 150464 B

GLS Bank

IBAN: DE96430609671149985500

BIC: GENO DE M 1 GLS

Lage/ Anfahrt

Der Standort der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien ist Strelitzer Str. 60, 10115 Berlin. Das Sekretariat befindet sich im 2.Hof, Aufgang C, 1.OG.



U-Bhf Bernauer Str.



S1/S2/S25 Nordbahnhof



M10 Tram U Bernauer Str.

Standort auf der Karte:



WAVE AKADEMIE
FÜR DIGITALE MEDIEN



WAVE AKADEMIE

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N