

Unity - Game Engine

Abendkurs Intensiv



ABENDSCHULE

WAVE AKADEMIE
FÜR DIGITALE MEDIEN

ABENDSCHULE

Bildungsangebot Beschreibung

Ein **Abendkurs** an der **WAVE AKADEMIE für Digitale Medien** bietet Berufstätigen oder Menschen, die tagsüber keine Möglichkeit besitzen an einer Weiterbildung teilzunehmen, die Chance, ihre persönlichen Interessen und Hobbies weiter zu professionalisieren, oder neue Kenntnisse für die Anwendung im Beruf zu erlernen. Abendkurse finden 1-2 mal pro Woche über die Dauer von 6 Wochen statt. Die erfolgreiche Teilnahme wird durch ein entsprechendes Kurs Zertifikat bestätigt.

Die Anforderungen des Arbeitsmarktes und die Anforderungen an Fertigkeiten z.B. in Software, haben sich verändert. Um Schritt halten zu können, kann das eigene Wissen mit einer Weiterbildung immer wieder angepasst und erweitert werden.

Viele Menschen finden tagsüber nicht die Zeit, an Bildungsangeboten teilzunehmen, und können eine Weiterbildung am Tage nicht mit ihrem Beruf- oder Alltag vereinbaren.

Die **ABENDSCHULE** der **WAVE AKADEMIE für Digitale Medien** bietet Menschen die Möglichkeit, die Bildungsangebote der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien in Form eines Abendkurses zu besuchen, und Ihren Wunsch nach Bildung mit ihrem Beruf- oder Alltag zu vereinbaren.

Viele Abendkurse sind Schlüsselqualifikationen die eine hohe Berufsrelevanz aufweisen und berufsübergreifend gefordert sind. Natürlich sind die Abendkurse nicht ausschließlich für Berufstätige, sondern stehen allen Interessierten offen.

FOLGENDE KURSFORMEN WERDEN ANGEBOTEN:

Abendkurs: DI oder MI: 18:00 – 20:30 Uhr, jeweils 3 Unterrichtseinheiten á 45min, Gesamt 18 Unterrichtseinheiten. Dauer 6 Wochen.

Abendkurs Intensiv: DI und MI: 17:00 – 20:30 Uhr, jeweils 4 Unterrichtseinheiten á 45min. Gesamt 48 Unterrichtseinheiten. Dauer 6 Wochen.

TERMINE

Die aktuellen Kurstermine der MASTERCLASSES sind auf der Website der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien aufgeführt:

www.Wave-Akademie.de/terminkalender-abendschule/

Unity - Game Engine

ABENDSCHULE

Abendkurs Intensiv

AS2101

BESCHREIBUNG

Unity3D ist eine kostengünstige und weit verbreitete Game Engine, die sich durch eine große Community und guten Support auszeichnet.

Freie Tutorials und Foren sorgen für schnelle Hilfe bei Fragen. In dieser Entwicklungsumgebung wird es gerade Anfängern im Bereich Game Programming einfach gemacht, einen guten Einstieg zu finden. Mit den vergangenen Jahren konnte sich Unity3D zunehmend auch auf dem breiten Markt durchsetzen und Verwendung bei großen Titeln und Firmen finden.

In diesem Kurs soll Wissen über Unity3D vermittelt werden, das es erlaubt, kleine bis mittelgroße Spielprojekte selbst umzusetzen.

Es werden Strukturen und Bibliotheken von Unity3D erläutert und angewendet. Aspekte wie Bewegung, Physik oder Licht werden betrachtet und in selbst entwickelten Miniprojekten zusammengeführt.

LEHRINHALTE UND STUDIENVERLAUF

- Grundlagen Unity 3D
- Oberfläche und Nutzung
- Lokal vs. Global Space - Koordinaten in einer 3D Entwicklungsumgebung
- Skripting: Nutzung der vorgegebenen Funktionen und Libraries
- Aufbau einer Szene (2D/3D) und aller spielrelevanten Inhalte
- Lighting, Materials und Physik in Unity 3D
- Erstellung eines funktionsfähigen Prototyps anhand des Gelernten

Unity - Game Engine

ABENDSCHULE

Abendkurs Intensiv

AS2101

KURS NAME

Unity - Game Engine

Weiterbildung Abendkurs Intensiv

Fachbereich FB 3D/GAME

VORAUSSETZUNGEN

Vorkenntnisse je nach Weiterbildung:

- Computerkenntnisse
- Englischkenntnisse
- Künstlerische-, musikalische-, technische-, gestalterische Begabung, intaktes Gehör, Kreativität, Organisationstalent

KURS LEVEL

Basic

ABSCHLUSS/ZERTIFIKAT

Ja. Intern.

PRÜFUNGEN

Teilnahmenachweis ohne Prüfung: Ja

KURS CODE

AS2101

BDB lfd. Nr. 105

TERMINE

KURS BEGINN 1 18.04.2017 **KURS ENDE 1** 24.05.2017

KURS BEGINN 2 17.10.2017 **KURS ENDE 2** 22.11.2017

DAUER

Gesamt Zeitraum: **6 Wochen**

2Tag/Woche | Gesamt 12 Tage

GESAMT UNTERRICHTSEINHEITEN á 45 Min.

48 UE in Theorie und Praxis

UNTERRICHTSZEITEN

Dienstag 17:00 - 20:30 4 UE

Mittwoch 17:00 - 20:30 4 UE

Pause 18:30 - 19:00

KURSKOSTEN EIGENFINANZIERUNG 290,00 €

KURSKOSTEN AZAV 466,56 €

AZAV zertifiziert: Ja

Maßnahmenummer:

Kursnet Bildungsanbieter ID: 140501

Kursnet Veranstaltungs-ID:

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Ergänzungsschule nach §102 Schulgesetz des Landes Berlin, anerkannter und zugelassener Bildungsträger nach der Akkreditierungs- und Zulassungsverordnung Arbeitsförderung (AZAV), Steinberg Certified Training Center.



WAVE AKADEMIE für Digitale Medien

Strelitzer Str.60
10115 Berlin
Deutschland

Öffnungszeiten des Sekretariats

Montag - Freitag von 9:00 - 17:00 Uhr

Allgemeine Informationen und Kontakt

Telefon: +49 (0)30 - 28869519
Telefax: +49 (0)30 - 28869486
info@Wave-Akademie.de

Studienberatung

Telefon: +49 (0)30 - 28869253
Studienberatung@Wave-Akademie.de

WAVE AKADEMIE für Digitale Medien UG (haftungsbeschränkt)

Sitz der Gesellschaft: Berlin
Geschäftsführung: Tobias Dickmann
Handelsregister HRB: 150464 B


GLS Bank

IBAN: DE96430609671149985500
BIC: GENO DE M 1 GLS

Lage/ Anfahrt

Der Standort der WAVE AKADEMIE für Digitale Medien ist Strelitzer Str. 60, 10115 Berlin. Das Sekretariat befindet sich im 2.Hof, Aufgang C, 1.OG.

 U-Bhf Bernauer Str.

 S1/S2/S25 Nordbahnhof

 M10 Tram U Bernauer Str.

Standort auf der Karte:



WAVE AKADEMIE
FÜR DIGITALE MEDIEN



WAVE AKADEMIE

F Ü R D I G I T A L E M E D I E N